**Análisis DAFO OpenMath**

1. Debilidades:
   1. Falta de recursos/tutoriales para el aprendizaje del LM
   2. Necesidad de conocimientos matemáticos
   3. El aprendizaje puede ser lento y muy costoso.
   4. Es el complemento de MathML.
   5. OpenMath por si mismo no tiene noción de forma de presentación para los objetos que representa. Es necesario convertir OpenMath a otra forma utilizando por ejemplo XSL.
2. Fortalezas:
   1. Permite la representación de expresiones y fórmulas matemáticas.
   2. Es complementaria y se puede integrar con MathML ya que MathML permite que la información semántica codificada en OpenMath se incruste dentro de una estructura MathML.
   3. Tiene estándares bien definidos y documentados en su web.
   4. Puede manejar un amplio contenido matemático, desde simples números enteros hasta fórmulas matemáticas complejas.
   5. Ayuda a la comunicación matemática, al poder usarse para intercambiar objetos matemáticos por correo electrónico, por ejemplo.
   6. Es un estándar abierto.
3. Amenazas:
   1. Competencia con MathML
   2. Solo abarca el ámbito de las matemáticas.
   3. Posible falta de desarrollo y mantenimiento, puede hacer que sean menos relevantes con el tiempo.
4. Oportunidades:
   1. Ámbito digital de la educación e investigación en el campo de la matemática.
   2. Integrarse junto a estándares como MathML.

OpenMath: Es un lenguaje de marcas o estándar utilizado para representar objetos matemáticos junto a su semántica. Las actividades mundiales de OpenMath se coordinan dentro de la Sociedad OpenMath, con sede en Helsinki, Finlandia. Su concepto principal es el de un Objeto OpenMath. El lenguaje de codificación en OpenMath es XML. Un segundo concepto sería los diccionarios de contenido (CD) que son documentos que definen uno o más *símbolos* para su uso en objetos OpenMath.